

<b>Předměty</b>	
Vzdělávací program	
<b>82-43-N/06 Multimediální tvorba v reklamě</b>	
Zaměření	
<b>FILMOVÁ TVORBA</b>	
<b>Společné povinné předměty</b>	
Rétorika a stylistika	
Anglický jazyk	<b>A</b>
Dějiny umění I, II, III	<b>A</b>
Reklama I, II, III	<b>A</b>
Společenské vědy	
Autorské právo	
Multimediální tvorba I, II, III	
Seminář absolventské práce	
Odborná praxe	
<b>Povinně volitelné předměty dle zaměření</b>	
Ateliér filmové tvorby I, II	<b>A</b>
Dějiny filmu a filmová analýza	
Filmová praktika I, II, III	
Úvod do filmové tvorby	
Filmová a televizní technologie	
<b>Volitelné semináře</b>	
3D grafika	
Animace	
Digitální komunikace	
Figurální kresba	
Fotografická tvorba	
Fundraising	
Game design	
Grafická tvorba	
Kresba	
Počítačová grafika	
Reportážní fotografie	
Web design	

Poznámka:

**A** = zkouška u absolutoria

Více informací na studijním oddělení.