

Předměty	
Vzdělávací program	
82-43-N/06 Multimediální tvorba v reklamě	
Zaměření	
ANIMACE A POSTPRODUKCE	
Společné povinné předměty	
Rétorika a stylistika	
Anglický jazyk	A
Dějiny umění I, II, III	A
Reklama I, II, III	A
Společenské vědy	
Autorské právo	
Multimediální tvorba I, II, III	
Seminář absolventské práce	
Odborná praxe	
Povinně volitelné předměty dle zaměření	
Ateliér digitální postprodukce I, II	A
Dějiny filmu a filmová analýza	
Animace I, II	
Digitální technologie	
Filmová praktika I, II, III	
Úvod do filmové tvorby	
Filmová a televizní technologie	
Volitelné semináře	
3D grafika	
Dějiny filmu a filmová analýza	
Digitální komunikace	
Figurální kresba	
Fotografická tvorba	
Fundraising	
Game design	
Grafická tvorba	
Kresba	
Počítačová grafika	
Reportážní fotografie	
Web design	

Poznámka:

A = zkouška u absoltoria

Více informací na studijním oddělení.